

**Утверждено**

Первый заместитель Премьер-министра Правительства Республики Башкортостан,  
министр экономического развития  
и инвестиционной политики  
Республики Башкортостан

\_\_\_\_\_  
Муратов Р.Х.

М.П.

**ПРОГРАММА**

**Всероссийского соревнования разработчиков  
по созданию цифровых продуктов для бизнеса  
хакатон «КИБЕР 102»**

**14.11.25 - 16.11.25**

<https://кибер102.рф>



## **Наблюдательный Совет**

- Хабиров Радий Фаритович, Глава Республики Башкортостан.
- Сурова Надежда Юрьевна, директор Центра компетенций "Цифровая экономика", член Совета по цифровой экономике Совета Федерации Федерального Собрания РФ.
- Захаров Вадим Петрович, ректор ФГБОУ ВО «Уфимский университет науки и технологий».
- Муратов Рустам Хамитович, первый заместитель Премьер-министра Правительства Республики Башкортостан, министр экономического развития и инвестиционной политики Республики Башкортостан.
- Разумикин Геннадий Валентинович, министр цифрового развития государственного управления Республики Башкортостан.

## **Оргкомитет**

- Сыров Игорь Анатольевич, директор Стерлитамакского филиала УУНиТ (председатель).
- Каримов Руслан Халикович, декан факультета математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала УУНиТ (зам. председателя).
- Подымова Екатерина Сергеевна, директор школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа.
- Ключев Иван Константинович, генеральный директор АО "Инновационные интеграторы" (хакатоны.рус).
- Ермохина Гульназ Зиннуровна, заместитель директора АНО "Центр содействия инновациям в Республике Башкортостан".

## **Программный комитет**

- Смирнов Андрей Владимирович, руководитель проектов АО "Инновационные интеграторы" (хакатоны.рус).
- Белова Валерия Сергеевна, руководитель ивент отдела АО "Инновационные интеграторы" (хакатоны.рус).
- Дмитриев Владислав Леонидович, зам. декана факультета математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Викторov Сергей Владимирович, заведующий кафедрой математического моделирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Хасанов Марат Камилович, заведующий кафедрой прикладной информатики и программирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Солощенко Марина Юрьевна, заведующий кафедрой фундаментальной математики Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Антипин Андрей Федорович, доцент кафедры прикладной информатики и программирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Бурханова Ирина Александровна, старший преподаватель кафедры прикладной информатики и программирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Спасков Владимир Анатольевич, ассистент кафедры математического моделирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Лаптев Даниил Сергеевич, ассистент кафедры математического моделирования Стерлитамакского филиала УУНиТ.
- Бушенев Илья Михайлович, лаборант лаборатории виртуальной и дополненной реальности СФ УУНиТ.

## Общие положения

1. Настоящая программа определяет сроки проведения, цели и содержание соревнования разработчиков по созданию цифровых продуктов для бизнеса - хакатон «КИБЕР 102» (далее Хакатон).
2. Организатор мероприятия: Факультет математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала Уфимского университета науки и технологий, школа цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа при информационной поддержке Правительства Республики Башкортостан. Мероприятие посвящено 85-летию Стерлитамакского филиала УУНиТ. Федеральный партнёр мероприятия: хакатоны.рус (АО «Инновационные интеграторы»).
3. Основная цель соревнования разработчиков «Кибер 102» – выстроить взаимовыгодное сотрудничество между компаниями, предпринимателями и разработчиками, студенческим ИТ-сообществом, вовлечь школьников, чтобы они, объединившись в команды, смогли совместно выработать решения под запрос работодателя. Итоги прошедших региональных хакатонов доказывают эффективность данного мероприятия: представители компаний выражают готовность продолжить сотрудничество с командами по доработке проектов, в рамках мероприятия находят разработчиков для своих проектов.
4. Тематика заданий хакатона: Разработка веб-платформ, мобильных приложений, маркетплейсов, видеоигр, геймифицированных приложений, приложений виртуальной и дополненной реальности, виртуальных симуляторов и тренажеров, программ для обработки больших данных, чат ботов, нейросетей, интеллектуальных систем с применением технологий искусственного интеллекта, виртуальных туров, 3D-моделирование и разработка иных цифровых продуктов (обсуждаемо, по согласованию).
5. Потенциальными участниками Хакатона могут являться учащиеся общеобразовательных учреждений, студенты ссузов, вузов, имеющие опыт разработки в ИТ-сфере, профессиональные разработчики цифровых продуктов, работники профильных организаций, а также компании и организации (заказчики цифровых продуктов) Российской Федерации.
6. Сроки проведения Хакатона: 14.11.25 - 16.11.25.
7. Место проведения Хакатона: Бизнес-центр «Дом Патрикеева» (Республика Башкортостан, г. Стерлитамак, ул. Комсомольская, 43); Кампус школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа (Республика Башкортостан, г. Уфа, ул. Заки Валиди, д. 32/26), онлайн <https://кибер102.рф>.
8. Краткое содержание Хакатона: Заказчики (предприниматели, компании, организации РФ) предоставляют задачу для решения. В первый день проведения хакатона участники знакомятся с форматом проведения мероприятия, потенциальными заказчиками, получают список заданий (кейсов) для хакатона с указанием конкретных требований к их реализации, формируют команды численностью до 5-ти человек (участник по желанию может работать в одиночку, без создания команды). Команды выбирают задачу от одной компании и в течение 3 дней и 2 ночей интенсивно работают над решением. Хакатон проводится в течение трёх дней под руководством ИТ-специалистов и преподавателей факультета математики и информационных технологий Стерлитамакского филиала УУНиТ. Каждый день работы предполагает тесное взаимодействие участников Хакатона с организаторами и заказчиками, проведение консультаций по возникающим в процессе работы над проектами вопросам. В конце третьего дня – проводится публичная защита подготовленных участниками проектов (цифровых продуктов), заказчики оценивают готовые прототипы, выбирают лучшее решение и награждают команду победителя своим призом.
9. Подведение итогов Хакатона. По результатам защиты подготовленных проектов экспертная комиссия совместно с представителями заказчиков формирует протокол с рейтинговой таблицей участников и определяет победителей. Победители награждаются дипломами и ценными призами от заказчиков мероприятия. Итоги мероприятия освещаются на площадках республиканских и федеральных СМИ (телевидение, радио и интернет издания).



14.11.2025

**Место проведения:****Стерлитамак:** Бизнес-центр «Дом Патрикеева» (г. Стерлитамак, ул. Комсомольская, 43).**Уфа:** Кампус школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа (г. Уфа, ул. Заки Валиди, д. 32/26).**Режим работы площадок:** круглосуточно.**Онлайн:** <https://кибер102.рф>**Телеграм канал для участников:** <https://t.me/+PaqBoK46YVNkNGUy>9:00 – 11:00  
(местное  
время Уфа)**Регистрация участников мероприятия** (1 этаж выбранной площадки).11:00 – 13:00  
(местное  
время Уфа)**Официальное открытие мероприятия. Приветственные слова. Постановка задач представителями компаний. Конференц зал Бизнес-центра «Дом Патрикеева» (г. Стерлитамак, ул. Комсомольская, 43).** Видеотрансляция для участников на площадке кампуса школы цифровых технологий «Школа 21» от Сбера в г. Уфа (г. Уфа, ул. Заки Валиди, д. 32/26) и для онлайн-участников (ссылка будет отправлена в официальный телеграм-канал <https://t.me/+PaqBoK46YVNkNGUy>).

13:00 – 14:00

**Кофе-брейк.** Размещение команд по рабочим местам на площадках. Ознакомление с программным обеспечением, проверка работоспособности оборудования.

14:00 – 14:30

Разбор списка заданий (кейсов) с указанием конкретных требований к их реализации (список задач в личном кабинете <https://кибер102.рф>). Закрепление решаемой задачи за командой. Состав команды не более 5 человек. Одна команда выбирает только одну задачу.

14:30 – 18:00

Работа команд над решением кейсов, общение с заказчиком, подготовка к первому чек-поинту.

18:00 – 19:00

**Первый чек-поинт.** Встреча с экспертами по проверке решения задач, оценочные мероприятия. Заполнение оценочной ведомости. Каждой команде будет предоставлена ссылка на видеозвонок.

19:00 – 20:00

**Кофе-брейк.**

с 20:00

Продолжение работ команд над решением кейсов. Обход экспертов, заказчиков по проведению консультаций по возникающим вопросам в процессе работы над проектом.

15.11.2025

9:00 – 12:00

Продолжение работ команд над решением кейсов. Обход экспертов, заказчиков по проведению консультаций по возникающим вопросам в процессе работы над проектом.

12:00 – 13:00

**Второй чек-поинт.** Встреча с экспертами по проверке решения задач, оценочные мероприятия. Заполнение оценочной ведомости. Каждой команде будет предоставлена ссылка на видеозвонок.

13:00 – 14:00

**Кофе-брейк.**

14:00 – 18:00

Работа команд над решением кейсов. Проведение консультаций по вопросам, возникающим в процессе работы над проектом.

18:00 – 19:00

**Третий чек-поинт.** Встреча с экспертами по проверке решения задач, оценочные мероприятия. Заполнение оценочной ведомости. Каждой команде будет предоставлена ссылка на видеозвонок.

19:00 – 20:00

**Кофе-брейк.**

с 20:00

Продолжение работ команд над решением кейсов, подготовка материалов для защиты. Обход экспертов, заказчиков по проведению консультаций по возникающим вопросам в процессе работы над проектом.

16.11.2025

9:00 – 10:00

**Кофе-брейк.** Подготовка площадки к защите проектов, формирование расписания выступлений команд. Для команд в онлайн будут предоставлены ссылки на видеозвонок.

10:00 – 17:00

**Защита проектов. Выступление команд.**

17:00 – 18:00

Оглашение результатов, церемония награждения победителей, закрытие мероприятия.